

INTERNE IP-ADRESSE: VERSTECKT


Deaktiviert: Die Spielersuche berücksichtigt nur Ihre aktuelle Spieleplat

Aktiviert: Es können plattformübergreifende Spiele vermittelt werden.

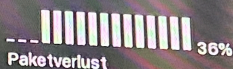
Kann nicht in Spiellobbys, während des Spiels oder bei Anmeldung für werden.

Funktioniert nur in öffentlichen Spielen.

Latenz



Paketverlust 36%



Verbunden mit Plattformhersteller-Servern:
PlayStation™Network

Verbunden mit den Call of Duty®-Servern

NAT-Typ: Offen

Bandbreite: 4153163 Kbps

Verbindungstyp: Kabelgebunden